Horreur à Arkham : Le Jeu de Carte - Icônes de rencontre
L'héritage de Dunwich

1a. Activité Extrascolaire

Activité extrascolaire *

Sorcellerie * 2

L'Au-Delà * 2

Les Thralls de Bishop * 6

Les Engoulevents * 4

Antiques Fléaux *

Portes Closes *

Agents de Yog-Sothoth *

1b. La Banque Gagne Toujours

La Banque Gagne Toujours *

Malchance * 2

La Bande de Naomi * 4

Les Rats *

Hideuses Abominations ? *

6

Répandre la peur ? *

6

2. Le Musée Miskatonic

Le Musée Miskatonic *

Malchance

Sorcellerie 6

L'Au-Delà 3

Un Froid Mordant *

Portes Closes *'

3. L'Express du Comté d'Essex

L'Express du Comté d'Essex *

L'Au-Delà 7

Répandre la peur *' 5

Antiques Fléaux *' 4

Sombre Culte *

4. Du Sang sur l'Autel

Du Sang sur l'Autel *

Dunwich * 5

Les Engoulevents 5

Maigres Bêtes de la Nuit *

Antiques Fléaux 6

La Bande de Naomi ?

5. Aux Frontières du Visible

Aux Frontières du Visible *

Les Engoulevents

Les Thralls Bestiales * 6

Dunwich

Répandre la peur

6. Là où le Destin Attend

Là où le Destin Attend *

Les Thralls Bestiales

Sorcellerie 7

Les Thralls de Bishop

Répandre la peur

Antiques Fléaux

Un Froid Mordant *'

Hideuses Abominations ? 7

7. Perdu dans le Temps et l'Espace

Perdu dans le Temps et l'Espace *

Sorcellerie

L'Au-Delà

Hideuses Abominations

Agents de Yog-Sothoth *'

Legende :
* Première utilisation (*' second core set)
X Le set est réutilisé au scénario X
? Ajout au deck rencontre conditionné