Horreur à Arkham : Le jeu de Carte - Icônes de rencontre

Le Cercle Brisé

0. Disparitions dans la Demeure du Crépuscule

Disparitions dans la Demeure du Crépuscule

2
Aux Portes de la Mort

2
Destin Inéluctable

2
Royaume des Morts

2
Prédateurs Spectraux

2
Esprits Piégés

2
Le Guetteur

2*
Un Froid Mordant

1. L'heure des Sorcières

L'Heure des Sorcières

4
La Congrégation d'Annette

3
Cité des Péchés

3
Pratiques Occultes

5*
Antiques Fléaux

7*
Répandre la Peur

Le Dévoreur du Dessous

+

7
Agents d'Azathoth

Agents de Shub-Niggurath

2. Aux portes de la Mort

Aux Portes de la Mort

3
Destin Inéluctable

5
Loge du Crépuscule d'Argent

6
Prédateurs Spectraux

4
Esprits Piégés

6
Un Froid Mordant

+

4
Royaume des Morts

4
Le Guetteur

3. Le Nom Secret

Le Nom Secret

4
Cité des Péchés

4
Destin Inéluctable

4
Royaume des Morts

4
Pratiques Occultes

Les Rats

4. Le Salaire du Péché

Le Salaire du Péché

6
La Congrégation d'Annette

5
Cité des Péchés

6
Destin Inéluctable

6
Royaume des Morts

2
Esprits Piégés

7
Pratiques Occultes

+

6
Le Guetteur

5. Pour le Bien Commun

Pour le Bien Commun

7
Cité des Péchés

6
Loge du Crépuscule d'Argent

6
Antiques Fléaux

8*
Sombre Culte

Portes Closes

6. Union et Désillusions

Union et Désillusions

8
Destin Inéluctable

0
Royaume des Morts

0
Prédateurs Spectraux

8
Antiques Fléaux

0*/2
Un Froid Mordant

+

7
La Congrégation d'Annette

7
Loge du Crépuscule d'Argent

2
Le Guetteur

7. Dans les Griffes du Chaos

Dans les Griffes du Chaos

8
Agents d'Azathoth

Maigres bêtes de la nuit

+

Musique des Damnés

1
La Congrégation d'Annette

1
Cité des Péchés

1
Pratiques Occultes

/

Secrets de l'univers

2
Loge du Crépuscule d'Argent

1*
Répandre la Peur

Les masques de minuit

8. Devant le Trône Noir

Devant le Trône Noir

1
Agents d'Azathoth

2
Destin Inéluctable

1*/5
Antiques Fléaux

5*
Sombre Culte

Légende:
X le set est réutilisé au scénario X (X* un seul core set)
⋊ le set est à ranger dans le scénario X (plus utilisé par la suite) (⋊* un seul core)