

Horreur à Arkham : Le Jeu de Carte - Icônes de rencontre

L'héritage de Dunwich

1a. Activité Extrascolaire

Activité extrascolaire	Sorcellerie 2	L'au-Delà 2	Les Thralls de Bishop 6	Les Engoulevents 4	Antiques Fléaux 3*	Portes Closes 2*	Agents de Yog-Sothoth 7*
							

1b. La Banque Gagne Toujours

La Banque Gagne Toujours	Malchance 2	La Bande de Naomi 4	Les Rats	Hideuses Abominations ? 6	Répandre la peur ? 6/5*
					

2. Le Musée Miskatonic

Le Musée Miskatonic	Malchance	Sorcellerie 6	L'au-Delà 3	Un Froid Mordant 6*	Portes Closes
					

3. L'Express du Comté d'Essex

L'Express du Comté d'Essex	L'au-Delà 7	Répandre la peur 5*	Antiques Fléaux 4	Sombre Culte
				

4. Du Sang sur l'Autel

Du Sang sur l'Autel	Dunwich 5	Les Engoulevents 5	Maigres Bêtes de la Nuit	Antiques Fléaux 6	La Bande de Naomi ?
					

5. Aux Frontières du Visible

Aux Frontières du Visible	Les Engoulevents	Les Thralls Bestiales 6	Dunwich	Répandre la peur 6*
				

6. Là où le Destin Attend

Là où le Destin Attend	Les Thralls Bestiales	Sorcellerie 7	Les Thralls de Bishop	Répandre la peur	Antiques Fléaux	Un Froid Mordant	Hideuses Abominations ? 7
							

7. Perdu dans le Temps et l'Espace

Perdu dans le Temps et l'Espace	Sorcellerie	L'au-Delà	Hideuses Abominations	Agents de Yog-Sothoth
				

Legende :

X Le set est réutilisé au scénario X (X* un seul core set)

⊗ Le set est rangé dans le scénario X (n'est plus utilisé) (⊗* un seul core set)