

# Horreur à Arkham : Le Jeu de Carte - Icônes de rencontre

## L'héritage de Dunwich



### 1a. Activité Extrascolaire

Activité extrascolaire	Sorcellerie 2	L'au-Delà 2	Les Thralls de Bishop 6	Les Engoulevents 4	Antiques Fléaux 3*	Portes Closes 2*	Agents de Yog-Sothoth 7*

### 1b. La Banque Gagne Toujours

La Banque Gagne Toujours	Malchance 2	La Bande de Naomi 4	Les Rats	Hideuses Abominations ? 6	Répandre la peur ? 6/5*

### 2. Le Musée Miskatonic

Le Musée Miskatonic	Malchance	Sorcellerie 6	L'au-Delà 3	Un Froid Mordant 6*	Portes Closes

### 3. L'Express du Comté d'Essex

L'Express du Comté d'Essex	L'au-Delà 7	Répandre la peur 5*	Antiques Fléaux 4	Sombre Culte

### 4. Du Sang sur l'Autel

Du Sang sur l'Autel	Dunwich 5	Les Engoulevents 5	Maigres Bêtes de la Nuit	Antiques Fléaux 6	La Bande de Naomi ?

### 5. Aux Frontières du Visible

Aux Frontières du Visible	Les Engoulevents	Les Thralls Bestiales 6	Dunwich	Répandre la peur 6*

### 6. Là où le Destin Attend

Là où le Destin Attend	Les Thralls Bestiales	Sorcellerie 7	Les Thralls de Bishop	Répandre la peur	Antiques Fléaux	Un Froid Mordant	Hideuses Abominations ? 7

### 7. Perdu dans le Temps et l'Espace

Perdu dans le Temps et l'Espace	Sorcellerie	L'au-Delà	Hideuses Abominations	Agents de Yog-Sothoth

Legende :

X Le set est réutilisé au scénario X (X\* un seul core set)

⊗ Le set est rangé dans le scénario X (n'est plus utilisé) (⊗\* un seul core set)